

## TE4 GYMNASIEINGENJÖR

Teknikprogrammet gymnasieingenjör (TE4) är ett eftertraktat yrkesprogram. Denna utbildning är för dig som vill arbeta med programmering i framtiden.

Kurserna är inriktade mot spelutveckling där du behöver lösa en mångfald av problem som ger dig erfarenheter som kan nyttjas i alla områden inom programmering.

Du kommer att få utveckla en egen spelmotor vilket du, i grupp med andra, använder i ett eget designat spel. Under läsåret kommer du att få utveckla 3-4 spel inom C# Monogame, Unity3D, Unreal Engine och C++ SDL.

Arbetsmetoden vi använder oss av är SCRUM.

### INRIKTNING MJUKVARUDESIGN

Med utgången mjukvarudesign säkrar du ditt framtida jobb. Efterfrågan på programmerare är stor. På Te4 får du fördjupade kunskaper och färdigheter i att genomföra både större och mindre programmeringsprojekt. Du kommer att få kunskaper i mjukvaruutvecklingens olika delar; hur projekt kan utvecklas, utformas, underhållas och drivas på ett säkert sätt. Du kommer att lära dig hur olika hur man samverkar och utveckla färdigheter i metoder och system för uppföljning och kvalitetsstyrning. Utbildningen kombinerar teori och praktik och genomförs både i skolan och på företag i regionen.

Under praktiken får du möjlighet att knyta kontakter med branschen och få relevant yrkeserfarenhet som faktiskt betyder något. Detta läsår är våra elever ute på praktik på företaget [Wanderword](#) och spelkollektivet [Aurorapunks](#). Vårt mål är att hitta rätt praktikplats för just dig. Minst 10 veckors arbetsplatsförlagt lärande ingår i utbildningen. Ett ingenjörsmässigt förhållningssätt är basen i TE4.

#### Kontaktpersoner

CHARLOTTE PITTJA, rektor: [charlotte.pittja@ntig.se](mailto:charlotte.pittja@ntig.se)

BJARNE LUNDQWIST, lärare: [bjarne.lundqwist@ga.ntig.se](mailto:bjarne.lundqwist@ga.ntig.se)

## Behörighet

Utbildningen är öppen för elever som avslutat sina studier på Teknikprogrammet eller likvärdig utbildning. Du kan söka Te4 tom det kalenderår du fyller 22 år och du ska också ha betyget godkänt/E i minst 2 250 poäng.

Grundkunskaper i programmering (programmering 1 eller motsvarande bas-kunskaper).

Intaget är nationellt så elever kan söka från hela landet.

## Studiefinansiering

Du kan få studiebidrag till och med vårterminen det år du fyller 20. Under vissa förutsättningar kan du även få bidrag till resor fram till vårterminen det år du fyller 20. Prata med din hemkommun alternativt med SYV på din skola.

Från och med hösten det år du fyller 20 kan du få studiemedel (bidrag + lån) från CSN.

INTRESSEANMÄLAN TILL UTBILDNINGEN GÖRS VIA HEMSIDAN:

<https://www.ntigymnasiet.se/lulea/intresseanmalan/>